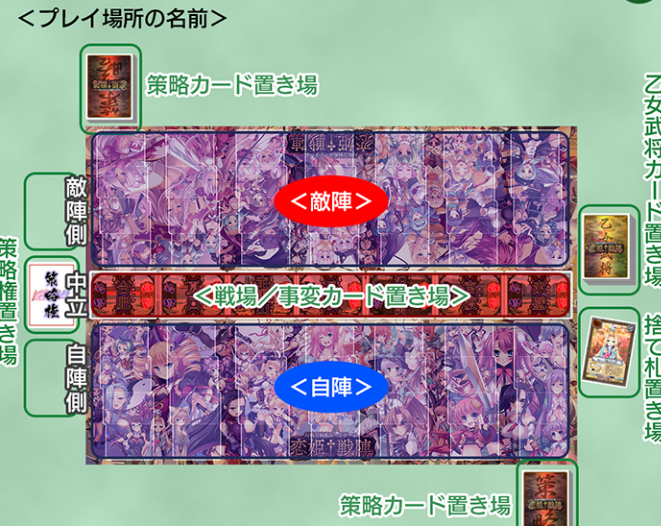




■内容物説明

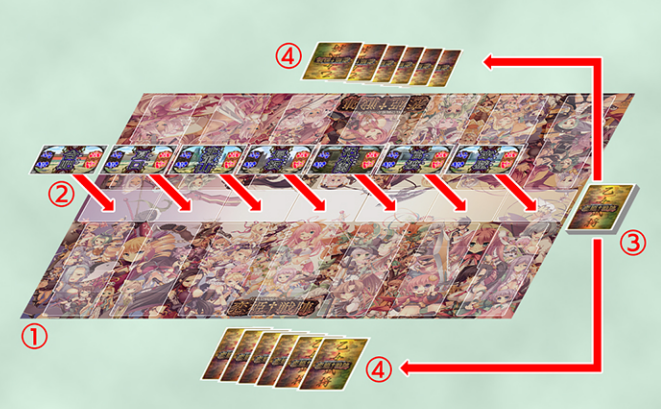


■「かんたんルール」と「上級ルール」

『恋姫†戦陣』には入門用の「かんたんルール」と本格的なバトルが楽しめる「上級ルール」が選べます。ゲームになれていない方は、まず「かんたんルール」で楽しんでいただき、もっと奥の深いゲームを遊びたくなってきたら「上級ルール」を試してみてください。二つのルールの差は「策略カード」と「事変カード」を使い、「証明」ルールを用いるかどうかの3点です。

1. 「かんたんルール」ゲームの準備

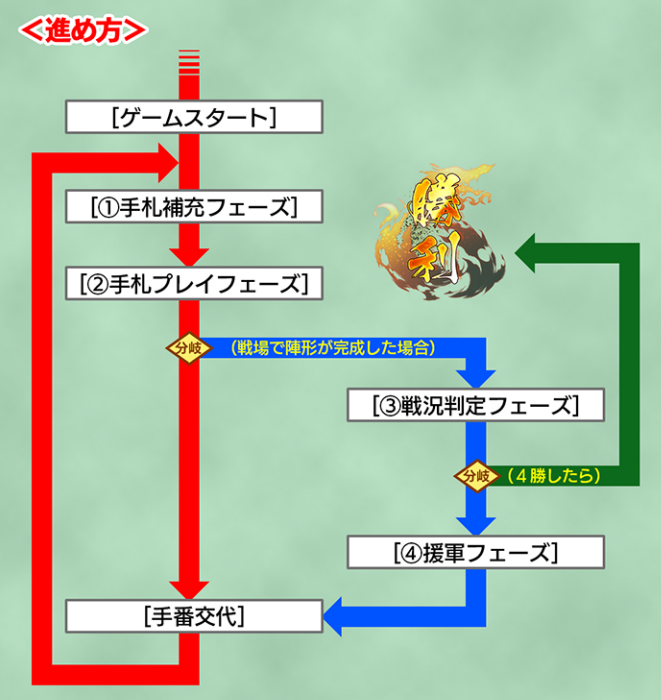
- ① 対戦相手と向かい合い、その間にプレイマットを横長に敷きます。
- ② 「戦場カード」を7枚、＜戦場カード置き場＞へ横並びに置きます。
- ③ 「乙女武将カード」をシャッフルして、山を作り脇に置きます。
- ④ 「乙女武将カード」を6枚ずつ両プレイヤーに配ります。
- ⑤ 直近で『恋姫シリーズ』を遊んだプレイヤーを先攻とするか、ジャンケンなど自由な方法で先攻と後攻を決めます。以上で準備が完了となります。



2. 「かんたんルール」の“目的”と“進め方”

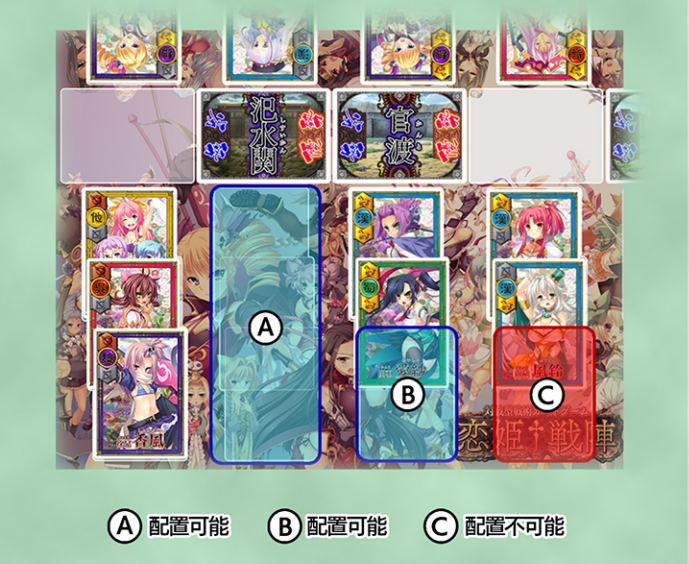
『7つの戦場で「陣形」を競い、先に4枚の戦場カードを得て4勝すること。』

この条件を先に達成したプレイヤーが**ゲームに勝利**します。



3. 「かんたんルール」各フェーズ詳細

- ① 手札補充フェーズ
手札が7枚になるように「乙女武将カード」の山からカードを引きます。手札が7枚以上になっている場合は補充できず、次のフェーズへ進みます。(ゲーム開始直後は6枚なので1枚山から補充できます。)
- ② 手札プレイフェーズ
手札から「乙女武将カード」を1枚、好きな「戦場カード」の自陣側に配置してください。勝敗の「確定」した戦場には新たにカードを配置できません。ひとつの「戦場」には3枚までカードを配置できます。「乙女武将カード」を組合せて、より強い「陣形」を目指しましょう。「陣形」を完成させる際、カードの順番は後で入替え可能です。



③ 戦況判定フェーズ

「戦場カード」の自陣・敵陣の両方に3枚ずつ「乙女武将カード」を置いた時に発生します。お互いに「乙女武将カード」をより強い「陣形」になるように並べ替え、双方の「陣形」を比べます。「陣形」が同じ強さなら、先に3枚目を置いた側が「勝利」になります。後から置く側は、相手よりも1段階以上強い「陣形」でないと「勝利」することは出来ません。その後、「戦場カード」は勝利した側の手札に入ります。獲得した「戦場カード」が4枚以上であったならばこのゲームで勝利します。

④ 援軍フェーズ

「戦況判定フェーズ」の結果、負けた側のプレイヤーは、すぐに「乙女武将カード」の山から1枚カードを引くことができます。その後、手札から好きな「乙女武将カード」を1枚選び、山札の一番下に戻します。



■「陣形」一覧 (かんたん、上級どちらのルールでも使えます)

てんかむそう 天下夢想	[同勢力]で上下が同兵種の3枚	同 同 同
ばんふふとう 万婦不当	[同勢力]で[完全連携]	同 同 同
せんさいいちくう 千妻一遇	[他勢力]で組合せが同兵種の3枚	蜀 魏 呉
ひやくせんれんぼ 百戦恋磨	[同勢力]の3枚	同 同 同
じゅうちゅうはっく 十中八紅	[完全連携]の3枚	蜀 魏 呉
いらねんたくそう 一蓮対想	上記5種以外 役なし	蜀 ≠ 他 ≠ 魏

■「策略カード」一覧 (上級ルールで使います)

陽/月之一	陽 天の御使い	乙女武将
【戦況判定】時、このカードは任意の「兵種」、「軍勢」の「乙女武将カード」として扱う。「天下夢想」の陣形に最適だが、どの局面にも対応できる。		
陽/月之二	陽 大徳への忠誠 / 月 江南の颶風	乙女武将
【戦況判定】時、このカードは「兵種」を「弓兵」、「軍勢」を任意の「乙女武将カード」として扱う。「天下夢想」の足りない「兵種」を補ったり、「万婦不当」の繋ぎにも。		
陽/月之三	陽 呉下の阿蒙に非ず / 月 商家の段取り	乙女武将
【戦況判定】時、このカードは「兵種」を「歩兵」、「軍勢」を任意の「乙女武将カード」として扱う。「天下夢想」の足りない「兵種」を補ったり、「万婦不当」の繋ぎにも。		
陽/月之四	陽 虎豹騎の武 / 月 苛烈なる用兵	乙女武将
【戦況判定】時、このカードは「兵種」を「騎兵」、「軍勢」を任意の「乙女武将カード」として扱う。「天下夢想」の足りない「兵種」を補ったり、「万婦不当」の繋ぎにも。		
陽/月之五	陽 皇帝の威光 / 月 孫家の系譜	使い捨て
未確定の「自陣」から、配置済みの「乙女武将カード」を1枚選び、別の未確定の「自陣」に配置し直すか、捨て札置き場に置いても良い。勝った「陣形」を再編成できる。		
陽/月之六	陽 陳宮蹴撃 / 月 調虎離山の計	使い捨て
未確定の「敵陣」から1枚、「乙女武将カード」を「捨て札置き場」に置いても良い。強力な除去能力。相手の「陣形」を崩せようという便利能力。未確定の「敵陣」がなければこの効果は発動しない。		
陽/月之七	陽 漢女の誘惑 / 月 乱世の処世術	使い捨て
未確定の「敵陣」から、「乙女武将カード」を1枚選び、未確定の「自陣」に配置する。相手から取った「乙女武将カード」は必ず「自陣」に配置しなければならず、その場所が無いとこの効果は発動しない。		
陽/月之八	陽 日輪を支える者 / 月 天下の苦勞人	使い捨て
「乙女武将カード」と「策略カード」の山札から、任意の組合せで3枚引く。その後、同じ組合せで3枚、山札の下に戻す。場合ったカードを引き寄せる、便利な「策略カード」。		
陽/月之九	陽 奇門遁甲 / 月 王佐の才	配置
その戦場の「敵陣」は、「陣形」の強さが2段階弱いものとして扱う。だが「一蓮対想」より下にはならない。この策略の結果、互いに「一蓮対想」になったら、早く「陣形」を完成させた側が「優勢」となる。		
陽/月之十	陽 連環の計 / 月 呉の温故知新	配置
その戦場は自陣・敵陣問わず、4枚目のカードを配置しなければならぬ。「陣形」を維持するためには、その条件を守らないといけない。「天下夢想」は策略の(一)~(四)を用いないと4枚完成できない。「万婦不当」も4枚並べて隣合う「兵種」を一致させるのは至難。敵陣の「陣形」を完成させにくくして、自陣は完成させやすい陣形を狙っている。		